Les ressources numériques sont utilisées par certains professeurs (Maths, SVT, langues...).

Les élèves les utilisent habituellement en cours (*Labomep, Tactileo*...) et sont accompagnés par leurs enseignants pour effectuer les tâches demandées.

Ces ressources sont accessibles directement par l'ENT (grâce à Mme Longet). Voici comment y accéder grâce à un exemple en images.

La situation :

Madame Meynadier a donné un travail à faire sur « Tactileo » aux élèves de 4ème. Il est important de commencer par consulter le « **cahier de textes »** en passant par « **l'emploi du temps** » et « **consulter la séance** » (voir le tuto pour l'utilisation du Cahier de textes de l'ENT).

Dans notre exemple, le code à 4 caractères pour entrer sur l'activité se situe dans la séance du 24/03 de SVT. Les informations de connexion peuvent aussi se trouver dans un message du professeur adressé à la classe.

1^{ère} étape : sélectionner « Ressources numériques »



2^{ème} étape : chercher la ressource à utiliser (en tapant le nom de la ressource ici)

=	Accueil	
	Messagerie	Rechercher une ressource
币	Cahier de textes	Q Norm de la ressource Bechercher
2	Classeur pédagogique	+ Options
-	Absences	
	Evaluations	
m	Moodle	Offre Éduthèque de RetroNews - BnF Edité par BnF-Partenariats
*	Établissement	6duffièque
1	Ressources numériques	
+ Měd	lacentre	Equipe Réussite - BRNE - Allophones - Tous niveaux Édité par DIDIER Catégorie : masures d'imagnement multimèdus
	Services personnels	Réussite
dt.	Scolarité	RaREM RaDoM - BONE - Mathématiques - Cycle d

Dans notre exemple, il faut taper « Tactileo » et cliquer sur « Rechercher »



La recherche donne 2 résultats. On a besoin de la partie sciences. Donc on sélectionne celle-ci.

On se retrouve dans l'application *Tactileo*. On y retrouve les activités à faire ainsi que celles qui sont terminées.



Le code d'accès pour les activités vous est transmis par les professeurs (soit dans le cahier de textes, soit par message dans l'ENT).